



宫舒  
Shu GONG

Infographiste 2D/3D  
Black Sheep Studio

📍 Paris 14, Île-de-France  
☎️ 06 58 13 45 25 (SMS)  
✉️ gongshu819@gmail.com

## Langues

Chinois Langue natale  
Français TCF B1 (2016)  
Anglais IELTS 5.5 (2015)

## Logiciels



## Passe-temps

La photographie Les voyages  
La guitare Randonnée

## Portfolio

<https://gongshu.weebly.com>

## Compétences

Modélisation 3D (Maya/Blender/Zbrush)  
Skinning, Rigging (Maya/3dmax)  
Matériel, Texture (Substance Painter)  
Conception graphique (PS/AI/AE/Vegas/PPT)  
Animation 2D&3D (Maya/3dmax/ TVP/Flash/Unity)

## Expériences

2018.12-aujourd'hui 4 mois  
Infographiste 2D/3D chez Black Sheep Studio, Paris  
- BeachVolley & TableTennis (Concept)  
  La présentation du concept et des modélisations 3D  
- Cliff&Soccer&Parkour (Concept)  
  Des concepts arts 2D

2018.03-2018.11 9 mois  
Stage chez Black Sheep Studio, Paris  
- Spike Volleyball (PS4/XboxOne/Pc)  
  Les icônes des réalisations et des équipes  
- Dragons & Diamonds (Mobile)  
  Le design d'icône et le FX pour les boosters  
  Les icônes de la série de victoires

2018.07-aujourd'hui 9 mois  
Illustrateur chez Ajia, Paris (freelance)  
  Les illustrations pour le menu du restaurant  
2015.12-aujourd'hui 3 ans 3 mois  
Infographiste 2D chez Wuhe, Pékin (freelance)  
  Les Conceptions publicitaires

2013.01-2013.03 3 mois  
Stage chez VASOON, Pékin

## Formations

2016-2018 Diplômée Mastère 2, Jeux Vidéo  
Autograf- école de Design et d'Arts Appliqués (BOURSE)  
Collège de design de divertissement d'Osaka (école d'été)  
2012-2016 Diplômée Bac+4, Animation  
Université de communication de Chine (CUC)  
l'école de l'image des gobelins (école d'été)