



宫舒
Shu GONG

二维/三维美术设计师
Black Sheep 游戏工作室

📍 法国巴黎14区
☎️ +33 06 58 13 45 25
🗣️ gongshu819

语言能力

中文 母语
法语 商业沟通
英语 日常会话

使用软件



兴趣爱好

摄影 旅行
吉他 徒步

个人网站

<https://gongshu.weebly.com>

技术技能

三维建模 (Maya/Blender/Zbrush)
蒙皮绑定 (Maya/3dmax)
材质贴图 (Substance Painter)
平面设计 (PS/AI/AE/Vegas/PPT)
二维/三维动画 (Maya/3dmax/ TVP/Flash/Unity)

职业经验

2018.12-至今 4个月
二维/三维美术设计 Black Sheep 游戏工作室, 巴黎
- BeachVolley & TableTennis (游戏概念)
二维概念设计, 三维道具模型制作
- Cliff&Soccer&Parkour (游戏概念)
二维概念设计

2018.03-2018.11 9个月
实习 Black Sheep 游戏工作室, 巴黎
- Spike Volleyball (PS4/XboxOne/Pc)
游戏成就图标设计与赛队图标设计
- Dragons & Diamonds (Mobile)
二维道具设计及特效制作
连胜图标设计制作

2018.07-至今 9个月
插画设计 Aja餐厅, 巴黎 (业余兼职)
菜单插画设计制作

2015.12-至今 3年3个月
二维美术设计 北京午禾营销咨询, 北京 (业余兼职)
广告设计

2013.01-2013.03 3个月
实习 青青树动画, 北京

教育学历

2016-2018 研究生, 游戏设计专业
Autograf-高等艺术设计学院 (法国政府奖学金)
大阪娱乐设计专门学校 (夏季学期)

2012-2016 本科, 动画设计专业
中国传媒大学 三校动漫联合培养实验班一期生
高布兰图像艺术学院 (夏季学期)
(*三校: 中国传媒大学&北京电影学院&北京师范大学)